

API (application programming interface) LUSOSMS V1.4

Este documento descreve a interface HTTP/HTTPS LusoSMS com o objectivo de integrar SMS em aplicações e/ou sistemas Web.

O envio de SMS através desta interface é simples e fácil de integrar em aplicações escritas em quase qualquer linguagem de programação, porque a maioria das linguagens têm suporte embutido para fazer pedidos HTTP/HTTPS.

A SMS é enviada para o nosso servidor da mesma maneira como é pedido um site (POST) ou digitando uma URL em um navegador web (GET).

As seguintes secções descrevem a URL de solicitação, todos os seus parâmetros de entrada associados e seus valores correspondentes, e ainda a resposta do servidor para o processo de envio de uma SMS.

Sintaxe HTTP GET para enviar SMS's.

Deve substituir com os seus dados:

telefonedeorigem

telefonededestino

mensagemaenviar

seuusername

suapassword

mensagemlonga (0 até 155 caracteres, 1 até 300 caracteres)

tipo (normal ou flash)

```
http://www.lusosms.com/enviar_sms_get.php?username=seuusername
&password=suapassword&origem=telefonedeorigem&destino=telefonededestino
&mensagem=mensagem+a+enviar&mensagemlonga=0&tipo=normal
```

NOTA: Os espaços da mensagem devem ser substituídos pelo sinal + e a mensagem não deve exceder 155 caracteres se "mensagemlonga=0" ou 300 caracteres se "mensagemlonga=1", se a mensagem tiver mais de 155 caracteres serão cobrados os créditos relativos a 2 sms's. O parâmetro "tipo" refere-se ao tipo de mensagem a enviar, pode ser *normal* ou *flash*, a mensagem flash é uma mensagem que aparece aberta no telemóvel do destinatário mas só será guardada se o destinatário assim entender.

NOTA2: É possível colocar automaticamente uma URL curta na mensagem para que o destinatário da mensagem possa cancelar a subscrição, para que isso aconteça basta inserir no texto da mensagem o parâmetro [urlderemovernumero] este será substituído por uma URL curta e única com cerca de 20 caracteres. Se for vontade interromper o envio o destinatário apenas terá de clicar nessa URL e de seguida no botão remover. Esta ação enviará um e-mail ao remetente da SMS a solicitar a remoção do número em questão.

Exemplo: mensagem=mensagem+a+enviar+para+remover+clique+neste+link+[urlderemovernumero]

Sintaxe HTTP GET para verificar o crédito.

Deve substituir com os seus dados:

seuusername

suapassword

[http://www.lusosms.com/ver_credito_get.php?username=seuusername
&password=suapassword](http://www.lusosms.com/ver_credito_get.php?username=seuusername&password=suapassword)

Mensagens de retorno:

autenticacao_invalida

sintaxe_invalida

x (x será o crédito)

Sintaxe HTTP POST para enviar SMS's.

http://www.lusosms.com/enviar_sms_post.php

Variáveis HTTP POST:

username

password

mensagem

origem

destino

mensagemlonga (1 ou 0)

tipo (normal ou flash)

NOTA: A mensagem não deve exceder 155 caracteres se "mensagemlonga=0" ou 300 caracteres se "mensagemlonga=1", se a mensagem tiver mais de 155 caracteres serão cobrados os créditos relativos a 2 sms's. O parâmetro "tipo" refere-se ao tipo de mensagem a enviar, pode ser *normal* ou *flash*, a mensagem flash é uma mensagem que aparece aberta no telemóvel do destinatário mas só será guardada se o destinatário assim entender.

Mensagens de retorno HTTP GET ou HTTP POST.

erro_comunicacao

credito_insuficiente

autenticacao_invalida

sintaxe_invalida

caracteres_excedidos

mensagem_enviada

Uma destas mensagens aparece em texto simples após envio ou tentativa de envio da sms por HTTP GET ou HTTP POST.

Sintaxe HTTP GET para agendar o envio de SMS's.

Deve substituir com os seus dados:

telefonedeorigem

telefonededestino

*mensagem*enviar

seuusername

suapassword

mensagemlonga (0 até 155 caracteres, 1 até 300 caracteres)

tipo (normal ou flash)

dataenvio (AAAA|MM|DD|HH|MM)

```
http://www.lusosms.com/agendar_sms_get.php?username=seuusername
&password=suapassword&origem=telefonedeorigem&destino=telefonededestino
&mensagem=mensagem+a+enviar&mensagemlonga=0&tipo=normal
&dataenvio=AAAA|MM|DD|HH|MM
```

NOTA: Os espaços da mensagem devem ser substituídos pelo sinal + e a mensagem não deve exceder 155 caracteres se "mensagemlonga=0" ou 300 caracteres se "mensagemlonga=1", se a mensagem tiver mais de 155 caracteres serão cobrados os créditos relativos a 2 sms's. O parâmetro "tipo" refere-se ao tipo de mensagem a enviar, pode ser *normal* ou *flash*, a mensagem flash é uma mensagem que aparece aberta no telemóvel do destinatário mas só será guardada se o destinatário assim entender.

O parâmetro "dataenvio" indica o dia e a hora em que a mensagem será enviada, este parâmetro deverá ter o seguinte formato "AAAA|MM|DD|HH|MM" em que AAAA é o ano, MM é o mês, DD é o dia, HH é a hora e MM são os minutos. Exemplo: para enviar a 2014/04/01 às 18 horas e 26 minutos o parametro "dataenvio" ficará com o seguinte formato "dataenvio=2014|04|01|18|26". Só é possível agendar o envio de sms'a para uma data anterior ao final do ano seguinte do corrente ano.

Mensagens de retorno HTTP GET ao agendar o envio de SMS's.

mensagem_agendada

autenticacao_invalida

sintaxe_invalida

caracteres_excedidos

data_invalida

Uma destas mensagens aparece em texto simples após agendar ou tentativa de agendar um envio da sms por HTTP GET.

Gestão das SMS's agendadas.

Pode gerir as sms's agendadas através do seguinte endereço:

```
http://www.lusosms.com/gerir_agendados.php?username=seuusername&password=suapassword
```

NOTA: Encontra exemplos de programação PHP para descarregar em <https://www.lusosms.com/api-webservice-sms/>